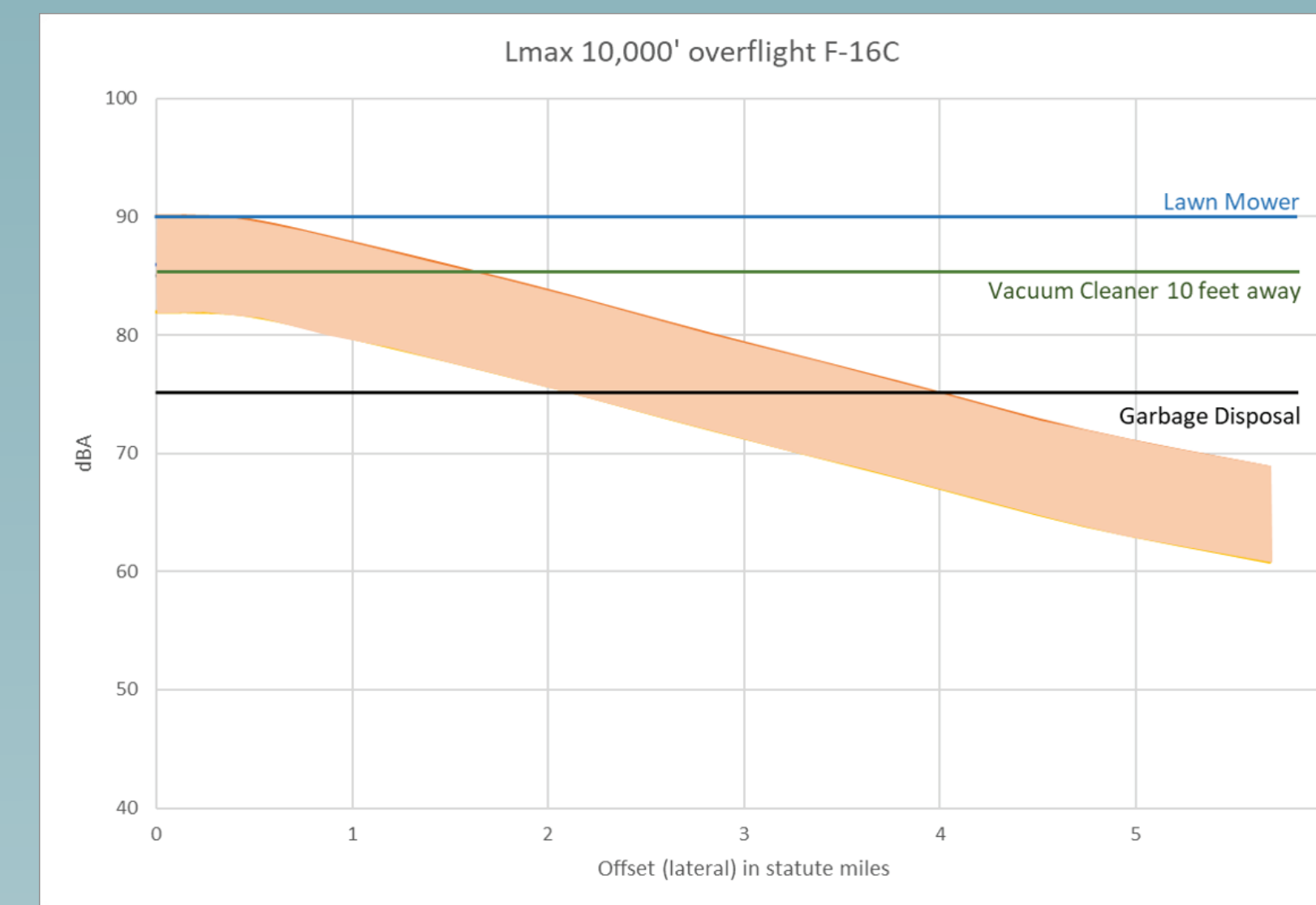
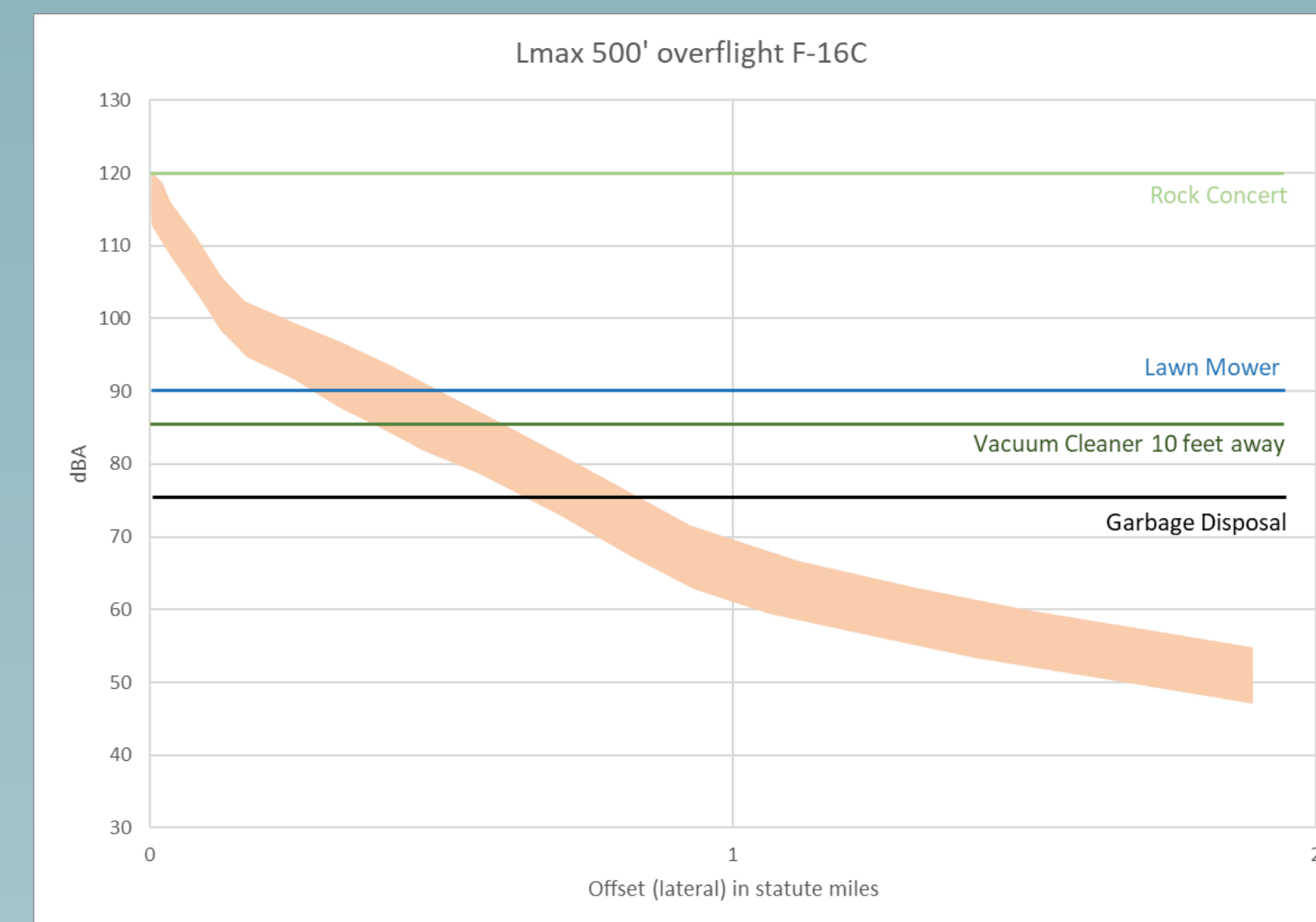
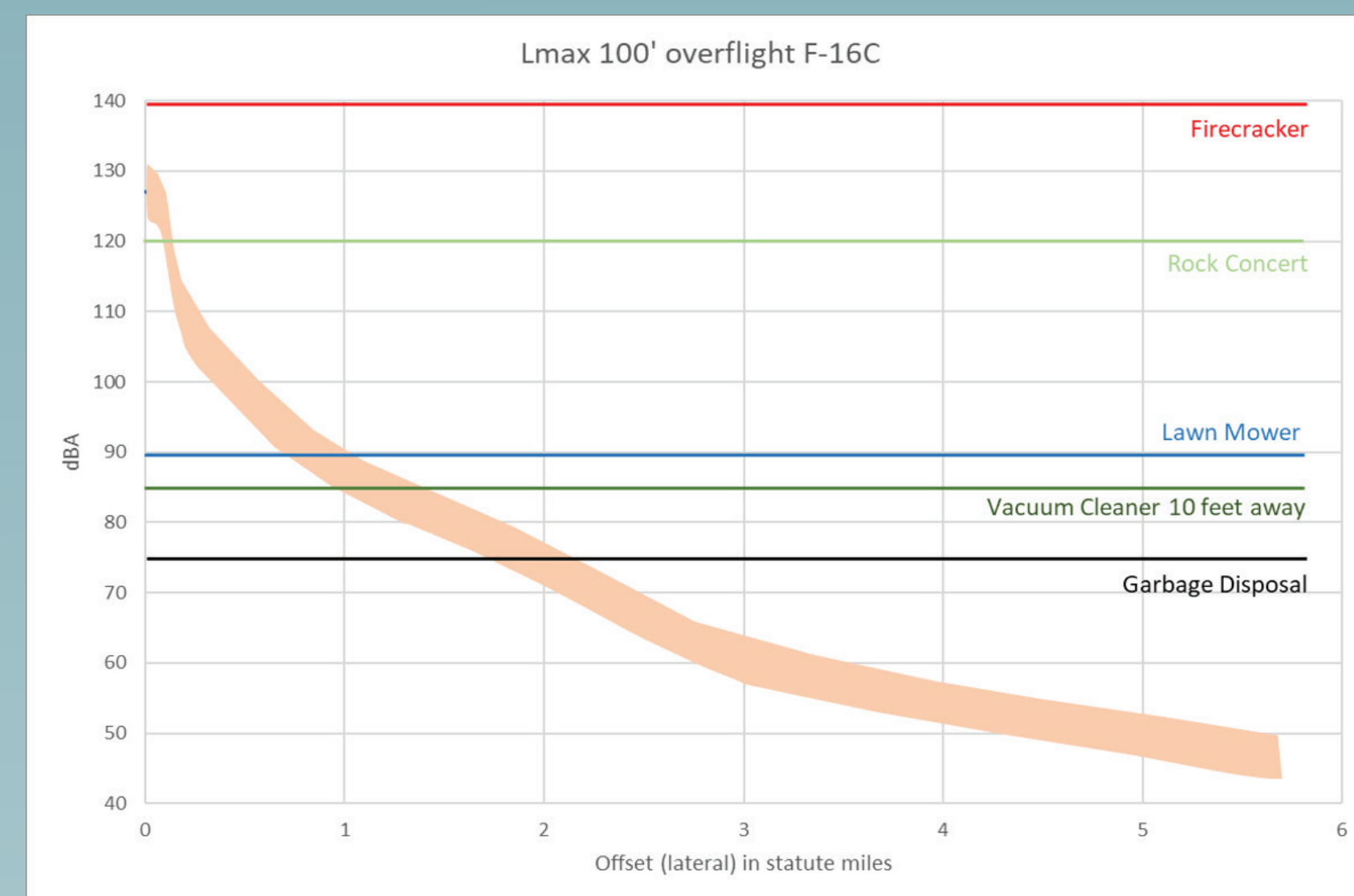




RESULTADOS DE LOS MODELOS DE RUIDO

¿CUÁNTO RUIDO HARÁ UN SOBREVUELO?

Los siguientes gráficos ilustran la intensidad de un sobrevuelo a distintas distancias y altitudes sobre el nivel del suelo (AGL).



Evento único: 100 pies AGL

- La Administración Federal de Aviación restringe los vuelos a esta altitud sobre ciudades, pueblos o asentamientos.
- Actualmente es posible en las MOAs Jackal Low y Fuzzy.
- Sería posible en la MOA Tombstone y en la MOA Jackal, dependiendo de la alternativa elegida.
- Menos del 1% de probabilidades de experimentar este tipo de vuelo en una semana cualquiera.

Evento único: 500 pies AGL

- La Administración Federal de Aviación restringe los vuelos a esta altitud sobre ciudades, pueblos o asentamientos.
- Actualmente es posible en las MOAs Jackal Low, Fuzzy, y partes de Tombstone.
- Sería posible en las MOAs Tombstone, Outlaw, Jackal, Bagdad y Gladden.
- Entre el 1 y el 7% de probabilidades de experimentar este tipo de vuelo en una semana cualquiera.

Evento único: 10,000 pies AGL

- Actualmente posible en todos las MOAs.
- La mayor parte del entrenamiento se realiza a esta altitud o por encima de ella.



	Alternativa 1 Ninguna Acción (existente)	Alternativa 2 Acción Propuesta	Alternativa 3	Alternativa 4
SONIDO SUBSÓNICO				
Nivel sonoro medio día-noche (DNL)	<35 to 58 Ocurre en todas las MOAs	<35 to 60 Disminución en ombstone A Aumento en todos los demás*		
¿Excede el límite de 65 DNL?	No	No		
¿Compatible con usos de terrenos	Si	Si		
SONIDO SUPERSÓNICO				
Nivel sonoro medio día-noche ponderado C (CDNL)	<35 to 55 Ocurre en todas las MOAs excepto: Tombstone Ruby Fuzzy	<35 to 55 Aumento en: Jackal Outlaw Morenci Reserve Gladden Bagdad		
¿Excede el límite de 62 CDNL?	No	No		